

Български отбор е победител в NASA Space Apps Challenge

Проектът VALKYRIE на български отбор е победител в категорията “Най-добро използване на хардуер“ в NASA Space Apps Challenge - 2015

13 702 участници от 135 града в света участваха с 949 проекта, разработени за 48 часа

20 май 2015 г., София: Българският проект VALKYRIE е оценен и класиран от НАСА за глобален финалист и най-добър проект в категорията “Най-добро използване на хардуер“ за 2015г. В

екипа на проекта участват Мартин Куванджиев, Петър Лазаров, Борислав Филипов, Филип Янков, Евгени Събев, Кристина Илиева, Теодора Малашевска, Мирослав Добрев, Константин Жлебинков, Георги Велев, Виолета Кънева. Valkyrie е иновативен продукт (умна ръкавица), който е създаден да промени начина, по който хората общуват със заобикалящата среда.

Вижте [тук](https://open.nasa.gov/blog/2015/05/16/space-apps-2015-global-award-winners/)¹ най-добрите проекти в света, чиито екипи ще имат възможност-

1 <https://open.nasa.gov/blog/2015/05/16/space-apps-2015-global-award-winners/>



та на 2 септември да присъстват на изстрелването на Falcon 9 SpaceX Crew от Кейп Канаверал във Флорида, който ще достави жизненоважни запаси на международната космическа станция.

България участва за трета поредна година в международното състезание, представена от 108 участници от София и Бургас с 31 проекта.

След първия кръг НАСА определи най-добрите 30 проекта, от които 3 български. Сред най-добрите пет проекта в света са CONCEPT RAIN-OF-FIRE от София в категорията „Най-добра мисия“ и проектът VALKYRIE също от София в категорията „Най-добро използване на хардуер“. В категорията „Изборът на публиката“ проектът ROBO-FABRIC от Бургас бе избран сред 15-те най-добри в света.

Международното състезание NASA Space Apps Challenge е насочено към разработване на технологични решения с отворен код за подобряването на живота на Земята и Космоса. Участници са разработчици на софтуер, дизайнери, представители на научните среди, предприемачи и ентузиастични. У нас домакини на конкурса бяха София

(Betahaus) и Бургас (Бургаски свободен университет), с партньорството на Булсатком.

Повече за участието на България в състезанието:

България се включва в SpaceAppsChallenge за първи път през 2013 г., когато постиженията на нашите екипи са впечатляващи. Регистрирани са 142 участници, а проектите са 24. На световните финали през същата година българското решение ChicksBook е класирано сред глобалните шест финалисти от 770 разработени проекта, а проектът GhOST е сред най-добрите шест финалисти в категорията Best Mission Concept.

През 2014 г. на глобалните финали българският проект Leaf Zone е класиран от НАСА сред най-добрите пет проекта в света в категорията Best Use of Data.

Списание „Българска Наука“ е медиен партньор и организатор в гр. Бургас на събитието NASA Space Apps Challenge - 2015.

<http://spaceappschallengebulgaria.eu/>